

19. Вмешательство в игру соперника

Если игрок, завершивший свой игровой подход, наносит удар вне очереди или же смещает (касается) любого шара во время игры соперника, то это рассматривается как вмешательство в игру и влечет за собой **штраф**.

20. Штрафной и премиальный удар с руки из дома

1. При игре в "Домбайскую пирамиду" удар с руки из дома производится и в других, оговоренных правилами случаях. Он может быть как штрафным (при неправильном сыгрывании битка в лузу или при выскакивании битка за борт), так и премиальным (при правильном сыгрывании битка в лузу).
2. Забивать в лузу можно любой шар после соударения битка с любым, расположенным вне дома прицельным шаром своего цвета или красного шара. Если все прицельные шары своего цвета и красный шар расположены в доме, то удар производится с противоположной стороны стола, которая в этом случае служит временным домом, ограниченным задней линией.
3. Штрафной и премиальный удар с руки из дома должны удовлетворять всем требованиям .

21. Правильно и неправильно забитые шары

1. Шар считается правильно забитым (сыгранным), если он упал в лузу в результате правильного удара.
2. Все правильно забитые шары вынимаются из луз и размещаются на специальной полке. (Каждому из игроков отводится отдельная полка.) или остаются в лузах, так как на поле видно сколько и чьи шары в игре
3. Если с момента начала удара и до момента его завершения , было нарушено хотя бы одно из положений настоящих Правил, то все шары своего цвета, упавшие в лузы в результате этого удара, считаются неправильно забитыми и выставляются на точку, а шары соперника засчитываются. Если нарушение произошло после завершения удара, налагается штраф.
4. Все неправильно забитые шары не засчитываются и выставляются на стол.
5. Шар, выскочивший из лузы на игровую поверхность стола, считается не забитым и остается в игре. Штраф при этом не налагается.

22. Шар на краю лузы

1. Если зависший над лузой шар самопроизвольно падает в лузу, без соударения с другим шаром и если это не повлияло на конечный результат начавшегося удара, то его восстанавливают на прежнее место и игра продолжается.
2. Если же зависший над лузой шар самопроизвольно падает в лузу, без соударения с другим шаром, и если это повлияло на конечный результат начавшегося удара (то есть в том случае, если самопроизвольно упавший в лузу шар был бы неизбежно задет одним из приведенных в движение шаров), то все шары устанавливаются с максимально возможной точностью на свои прежние позиции и удар повторяется.
3. Если движущийся шар приостанавливается на краю лузы в положении не устойчивого равновесия, а затем падает в лузу, то он считается упавшим в лузу вследствие произведенного удара.

23. Выскочивший шар

1. Шар считается выскочившим за борт, если после завершения удара он остановился вне игровой поверхности стола (на борту, на полу и т.п.).
2. Шар не считается выскочившим, если он, ударившись о верхнюю часть упругого борта или поручня, самостоятельно возвращается на игровую поверхность, не задев при этом какой-либо иной объект, не являющийся стационарной принадлежностью бильярдного стола. Если же шар задевает какой-либо предмет, не являющийся принадлежностью стола, например, осветительный прибор, мел на борту или поручне и т. п., то он считается выскочившим, даже если он после этого самостоятельно возвращается на игровую поверхность.
3. Если любой шар (биток, общий красный шар или прицельный шар) выскакивает за борт, налагается **штраф**.
4. Все выскочившие шары выставляются после завершения удара.
- красный на точку, если точка занята шаром, то перед этим шаром, чтобы красный шар был всегда на игре.